BAB VI
EVALUASI DESAIN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang evaluasi yang sudah dilakukan oleh penguji terhadap Perancangan Resort ini serta tanggapan terhadap evaluasi tersebut. Di bawah ini merupakan pertanyaan dan tanggapan yang telah di sebutkan saat evaluasi :

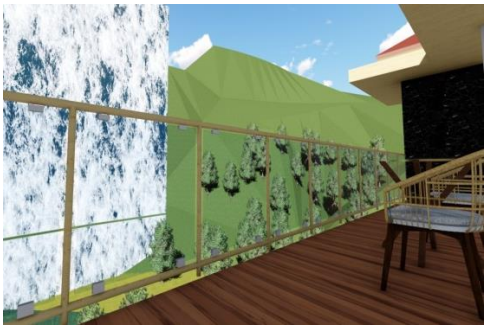
1. Bagaimana kualitas rekreatif pada kamar pada perancangan resort ini? Tunjukkan solusinya !
2. Bagaimana cara pembedaan air bersih untuk mandi, dan untuk flush toilet? Tunjukkan solusinya !
3. Bagaimana sirkulasi antar massa bila massa tersebut jauh dan cukup tinggi? Apakah menggunakan kendaraan khusus atau yang lainnya? Tunjukkan solusinya !
4. Bagaimana barrier free (ramp atau sejenisnya) pada site tersebut? Mengingat site sangat panjang dan memiliki berkontur. Tunjukkan solusinya !
5. Bagaimana konflik struktur dengan kontur? Tunjukkan solusinya !
6. Bagaimana penggunaan fasade yang berbasis rekreatif dan arsitektur ekologis? Tunjukkan solusinya !
7. Bagaimana penghawaan pada perancangan terutama pada kamar? Tunjukkan solusinya !

JAWABAN :

1. Kualitas Rekreatif pada kamar berupa pola lantai dan bukaan yang lebar menuju air terjun, dengan ditambahkan adanya teras untuk bersantai dan menikmati pemandangan sekitar, seperti gambar berikut



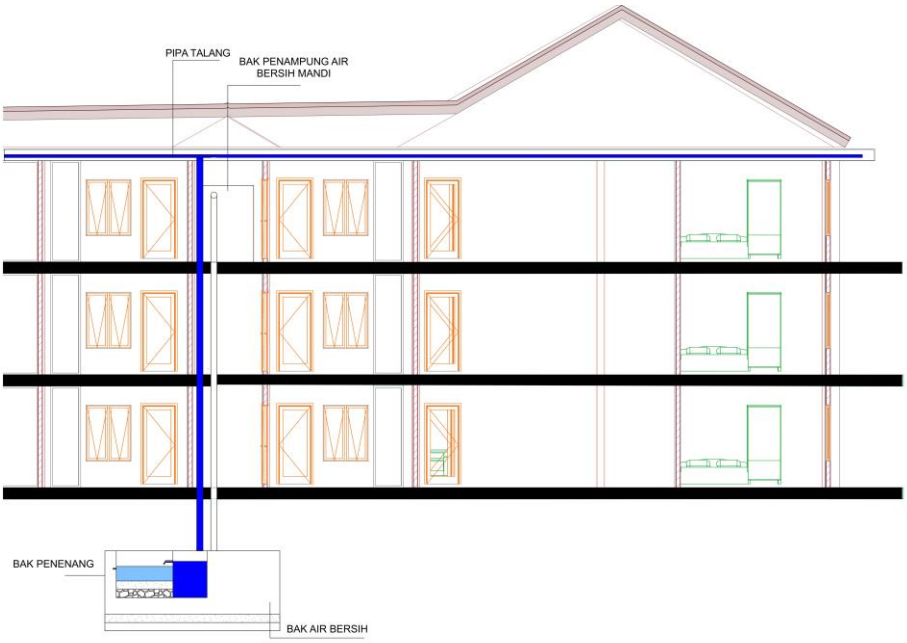
Dari gambar tersebut terdapat bukaan dengan dua pintu agar pengunjung dapat menikmati view air terjun di dalam kamar, dan lantai berpola dengan parket kayu.

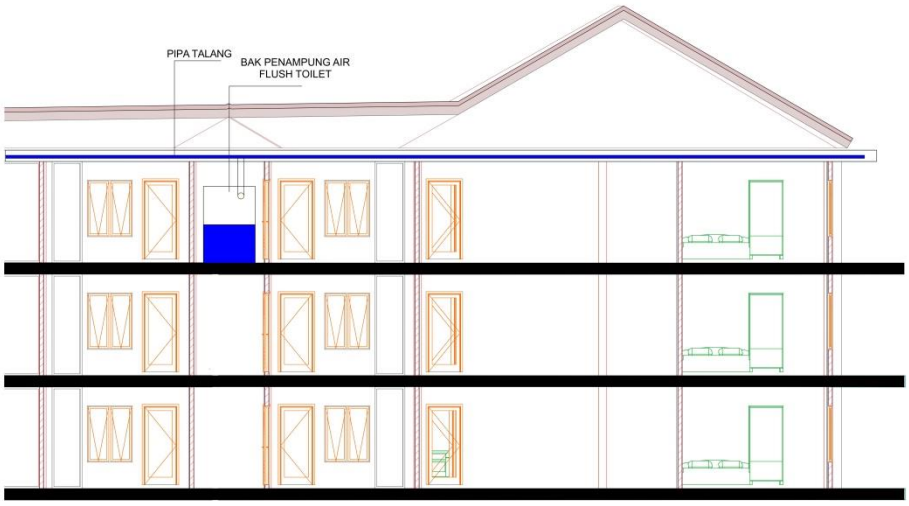




Suasana teras luar untuk menikmati view air terjun dan juga dapat digunakan untuk bersantai.

2. Cara pembedaan air bersih mandi dan toilet berdasarkan pembedaan bak penampung air bersih tersebut,seperti gambar berikut





Untuk air bersih mandi dari pipa talang air lalu masuk ke bak penenang dan akhirnya disaring mengunakan 2 tempat penampungan oleh kerikil dan pasir, sedangkan air untuk flush toilet langsung dapat digunakan

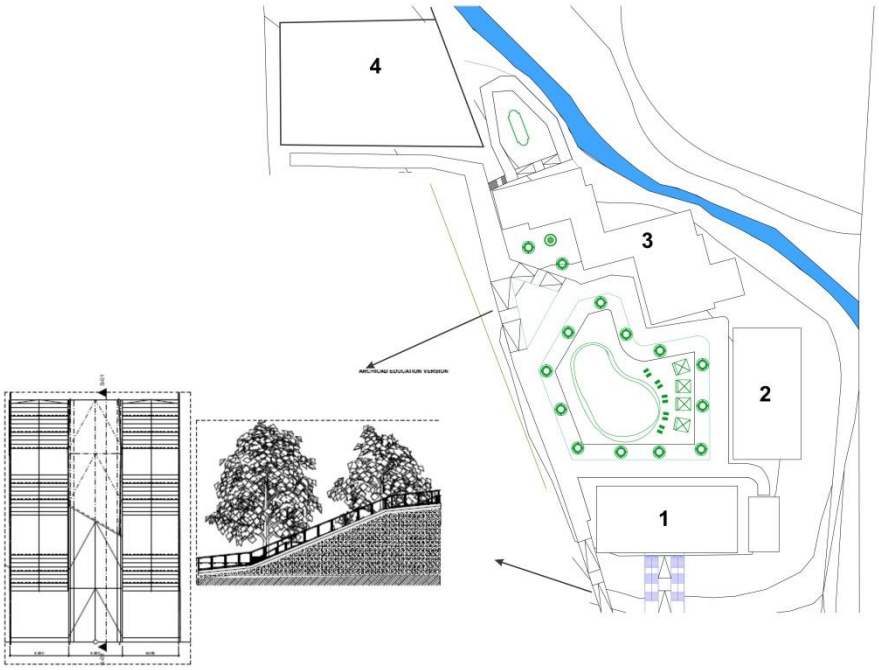
langsung dari pipa talang air masuk ke bak penampung lalu disalurkan menuju toilet untuk menyiram kloset.

3. Sirkulasi untuk pengunjung disediakan buggy car dan ditambahkan nya akses untuk mobil buggy berukuran minimal 3 meter, seperti gambar berikut



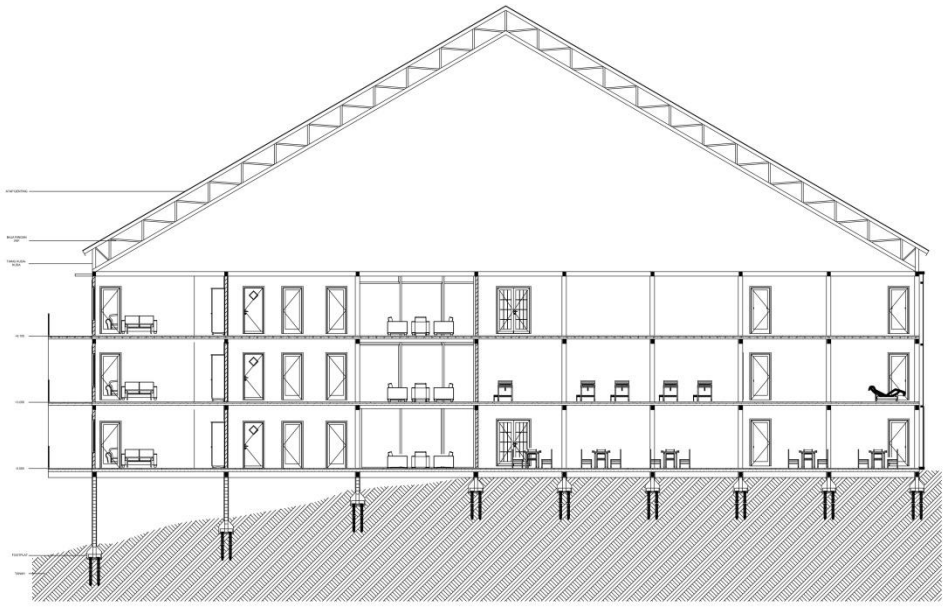
Dari gambar diatas menjelaskan bahwa tanda kuning adalah garasi untuk mobil buggy, dan panah merah adalah sirkulasi untuk mobil buggy sehingga pengunjung dapat berpindah massa satu ke massa yg lain dengan mudah.

4. Ramp pada siteplan ini diletakkan pada beberapa titik tempat, seperti gambar berikut.



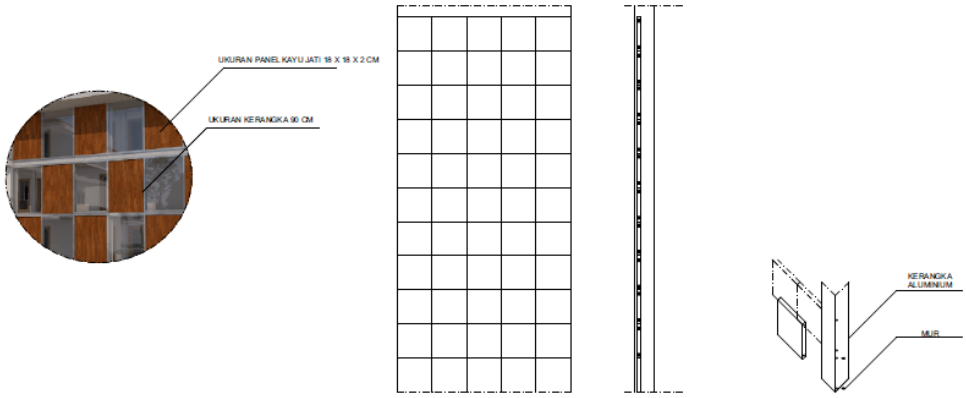
Pada gambar diatas terdapat 3 titik dimana terdapat ramp pada siteplan, titik tersebut terdapat ramp untuk naik dan turun.

5. Struktur yang digunakan pada rancangan ini menggunakan pondasi footplat dan kolom balok, seperti gambar berikut



6. Penggunaan fasade pada rancangan ini menggunakan fasade dari shading kayu yang berasal dari material lokal dan untuk rekreatif menggunakan warna monokromatis kayu yaitu coklat muda sampai tua.
   Seperti gambar berikut.





7. Penghawaan pada kamar menggunakan penghawaan alami, dikarenakan udara dari lokasi site sejuk. Sehingga bukaan kamar dibutuhkan seperti gambar berikut.

